

SILBENTRUMPF (2 Spieler)

Bei diesem Spiel geht es darum, die meisten Stiche zu machen, wobei immer die Karte mit der höheren Silbenzahl sticht.

VORBEREITUNG:

Mische alle Karten gut durch und teile sie in zwei gleich große Stapel auf. Jeder legt seine Karten als verdeckten Stapel vor sich auf den Tisch.

SPIELVERLAUF:

Du fängst an und deckst die oberste Karte deines Stapels auf. Sprich das Wort laut und klatsche, klopfe oder stampfe die Silben dazu. Jetzt deckt dein Mitspieler seine oberste Karte auf, sagt sein Wort laut und gibt die Silben genauso an wie du.

Wer die höhere Silbenzahl hat, macht den Stich, darf beide Karten behalten und deckt anschließend zuerst auf.

Haben beide Wörter gleich viele Silben, deckt jeder von euch eine weitere Karte auf. Sind es wieder gleich viele Silben, wiederholt dies so oft, bis einer von euch die Silbenzahl des anderen übertrifft.

ENDE DES SPIELS:

Gewinner ist, wer am Ende die meisten Karten besitzt. Ihr könnt auch eine Spieldauer vereinbaren und sagen, dass derjenige gewinnt, der nach zehn Minuten die meisten Karten hat.

SILBENSPASS (2-4 Spieler)

Bei diesem Spiel geht es darum, Karten passend nach der Silbenzahl oder der Kartenfarbe abzulegen.

VORBEREITUNG:

Mische alle Karten gut durch und gib jedem Spieler sechs Karten. Halte deine Karten verdeckt auf der Hand, sodass deine Mitspieler sie nicht sehen können. Lege die restlichen Karten als verdeckten Stapel in die Mitte. Decke die oberste Karte auf und lege sie neben den Stapel.

SPIELVERLAUF:

Du fängst an und legst auf die offene Karte entweder eine Karte mit der gleichen Silbenzahl oder mit der gleichen Kartenfarbe.

Liegt zum Beispiel die Karte „Gespenst“, kannst du ein anderes zweisilbiges Wort wie „Hexe“ ablegen oder eine türkisfarbene Karte wie „Turm“. Sprich dabei das Wort laut und gib die einzelnen Silben an indem du sie klatschst, stampfst, klopfst oder die Silbenbögen in die Luft zeichnest.

Kannst du nicht legen, ziehst du eine Karte vom Stapel. Wenn sie passt, darfst du sie gleich legen. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe.

ENDE DES SPIELS:

Gewinner ist, wer als Erster alle seine Karten ablegen konnte.

222252

Rechnen bis 100
Art.-Nr.: 80 660



Wortarten
Art.-Nr.: 80 353



Das kleine Text
Art.-Nr.: 80 350



NOCH MEHR
KARTENSPIELE ...



© 2019/2021

Ravensburger

SPIELANLEITUNG

TIPPS FÜR ALLE SPIELE

Es gibt insgesamt 52 Quartettkarten. Zu jedem der Themen, zum Beispiel Berufe oder Tiere, gibt es genau vier Karten, die als Quartett zusammengehören. In der Mitte der Karte siehst du ein Wort mit Silbenbögen. Am oberen Rand der Karte ist das Wort als kleines Motiv auf einem Farbstreifen abgebildet. Auch die anderen drei Wörter des Quartetts sind dort als kleine Motive zu sehen. Außerdem sind die drei fehlenden Wörter unten auf der Karte. So weißt du ganz genau, welche Karten dir zu einem kompletten Quartett noch fehlen.

Du hast folgende Spielmöglichkeiten zur Auswahl:

SILBEN- QUARTETT

Ein spaßiges
Silbenspiel für
3-4 Spieler

SILBEN- QUARTETT ZU ZWEIT

Ein rasantes
Quartettspiel für
2 Spieler

SILBEN- TRUMPF

Ein spannendes
Silbenstechen für
2 Spieler

SILBENSPASS

Ein Silbenspiel für
2-4 Spieler

SILBENQUARTETT (3-4 Spieler)

Bei diesem Spiel geht es darum, so viele Quartette wie möglich zu sammeln.

VORBEREITUNG:

Mische alle Karten gut durch und verteile sie gleichmäßig an alle Spieler. Halte deine Karten verdeckt auf der Hand, sodass deine Mitspieler sie nicht sehen können und sortiere sie nach Farben.

SPIELVERLAUF:

Hast du bereits ein Quartett komplett, lege es offen vor dich auf den Tisch.

Du fängst an. Suche dir einen Mitspieler aus und frage ihn nach einer bestimmten Karte, die dir zu einem Quartett fehlt, z. B.: „Hast du die rote Karte ‚Katze‘?“ Wenn er diese Karte hat, fordert er dich auf, die Silben des Wortes anzugeben. Dabei darfst du bestimmen, wie du dies tun sollst: die Silben

klatschen, stampfen, klopfen oder Silbenbögen in die Luft zeichnen. Mithilfe der Silbenbögen auf der Karte kannst du kontrollieren, ob deine Antwort stimmt. Nur wenn du es richtig gemacht hast, gibt er dir die Karte und du darfst ihn nach einer weiteren Karte fragen. Gibst du die Silben falsch an, behält er die Karte und ist selbst an der Reihe. Wenn er die gesuchte Karte nicht hat, fragt der nächste Spieler in der Runde nach einer Karte, die ihm fehlt. Immer, wenn ein Spieler ein Quartett komplett hat, legt er es vor sich ab. So geht es reihum weiter, bis kein Spieler mehr Karten auf der Hand hält.

ENDE DES SPIELS:

Gewinner ist, wer die meisten Quartette sammeln konnte.

SILBENQUARTETT ZU ZWEIT

(2 Spieler)

Bei diesem Spiel geht es darum, so viele Quartette wie möglich zu sammeln, die ihr gemeinsam legt. Wer die letzte der vier zusammengehörenden Karten legt, darf das Quartett für sich sammeln.

VORBEREITUNG:

Mische alle Karten gut durch und gib jedem Spieler sechs Karten. Lege die restlichen Karten als verdeckten Stapel in die Mitte. Halte deine Karten verdeckt auf der Hand, sodass dein Mitspieler sie nicht sehen kann und sortiere sie nach Farben.

SPIELVERLAUF:

Du fängst an, legst eine Karte offen in die Mitte und ziehst eine Karte vom Stapel nach. Danach

legt dein Mitspieler entweder eine passende Karte aus dem Quartett dazu oder er beginnt eine neue Quartett-Gruppe. Auch er zieht nach seinem Spielzug eine neue Karte vom Stapel. Wenn du die letzte der vier zusammengehörenden Karten legst, kannst du das Quartett für dich sammeln: Du darfst alle vier Karten behalten, wenn du ein passendes Thema für das Quartett nennst. Ist der Nachzieh-Stapel aufgebraucht, spielt ihr mit den restlichen Handkarten weiter.

ENDE DES SPIELS:

Sobald ein Spieler keine Karten mehr auf der Hand hat, ist das Spiel zu Ende. Gewinner ist, wer die meisten Quartette gesammelt hat.